

# FIT2TRANSFORM

## UNSER BLENDED LEARNING PROGRAMM FÜR KOMPETENZAUFBAU IN DER DIGITALEN TRANSFORMATION (AUSZUG)

Referenzierte Curriculae der Dirk Heuß PR 2019

# UNSERE CURRICULAE FÜR IHREN KOMPETENZ- AUFBAU IN DER DIGITALEN TRANSFORMATION (AUSZUG)

- Referenzierte Curriculae
- als Blended Learning Programm,
- bestehend aus virtuellen Klassenräumen/Webex, Web based Trainings/E-Learnings und Face2Face Seminaren,
- für Techniker und Nichttechniker,
- aus den Branchen Informationstechnik und Telekommunikation und Anwenderbranchen,
- wahlweise in Englisch und Deutsch,
- auf Wunsch maßgeschneidert auf Ihren Bedarf.

# DIGITALE CURRICULAE DER DIRK HEUß PR 2019

## FÜR TECHNIKER UND NICHTTECHNIKER AUS IT UND TK (AUSZUG)

---

### A Virtual Classrooms

---

- 01 Das Umfeld der digitalen Transformation
  - 02 Telekommunikationsnetze – leicht verständlich
  - 03 Informationstechnologien – leicht verständlich
  - 04 Blockchain mit Fokus Cybersecurity – leicht verständlich
  - 05 Künstliche Intelligenz – leicht verständlich
- 

---

### B Face2Face Seminare

---

- 01 Künstliche Intelligenz zum Anfassen (F2F)
  - 02 Cybersecurity zum Anfassen I und II
  - 03 Basics Edge & Fog Computing/Cloud
- 

### C WBT/E-Learning

---

- 01 Künstliche Intelligenz Module
  - 02 Module aus den Reihen – leicht verständlich auf Anfrage
-

# VIRTUAL CLASSROOMS

## 01 – DAS UMFELD DER DIGITALEN TRANSFORMATION

WAS ES IST. WIE DIE MAN GELD DAMIT VERDIENT. WELCHE SKILLS ES BRAUCHT.  
WAS ES SONST NOCH BRAUCHT.

### Chancen und Nutzwert für Teilnehmer

|                                       |                                        |                                      |
|---------------------------------------|----------------------------------------|--------------------------------------|
| Digitale Disruption verstehen         | Praxisnahes Wissen erwerben und teilen | Selbstbestimmt lernen                |
| IT- & TK-Wandel verstehen & gestalten | Digitale Kompetenzen entwickeln        | Motivation für Innovation und Wandel |

Virtual Classrooms in insgesamt 28 Stunden.

Links, Webinare, Quizzes und Glossare zum freiwilligen Selbstlernen, zum teilen und verwenden am Arbeitsplatz.

### DIGITALISIERUNG VERSTEHEN.



# VIRTUAL CLASSROOMS

## 02 – TELEKOMMUNIKATIONSNETZE – LEICHT VERSTÄNDLICH\*

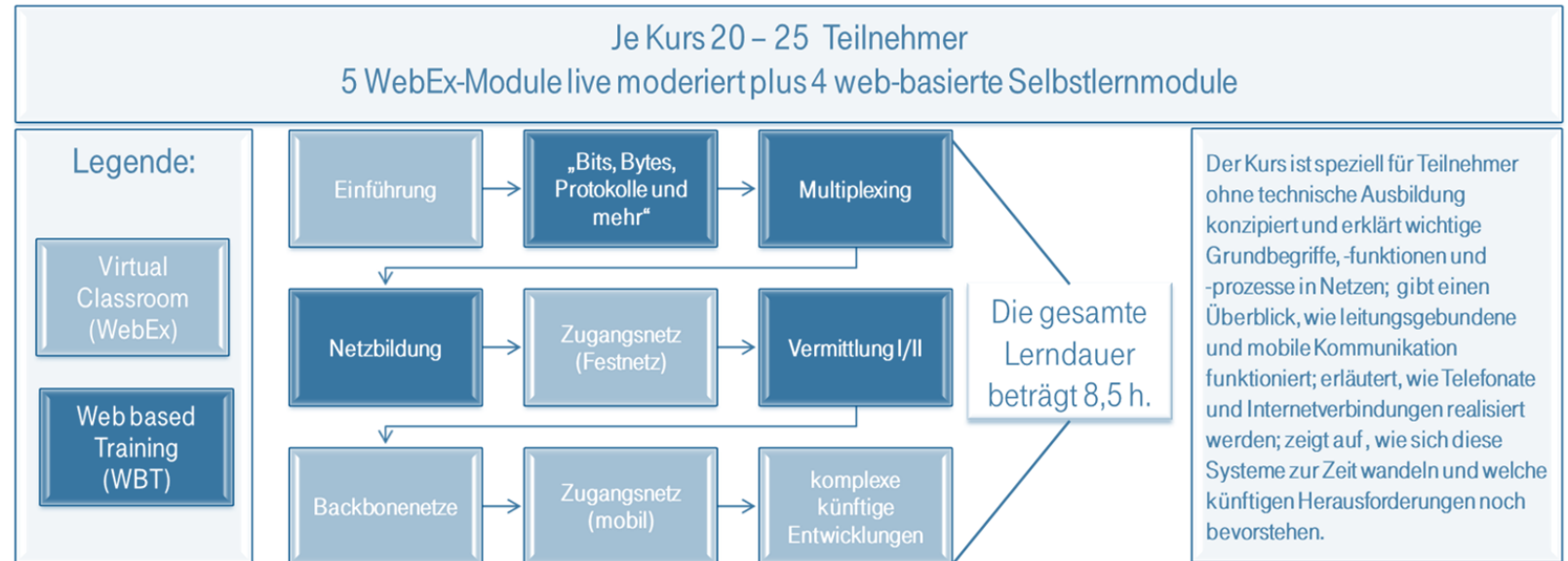
**WAS ES IST. WIE DIE MAN GELD DAMIT VERDIENT. WELCHE SKILLS ES BRAUCHT. WAS ES SONST NOCH BRAUCHT.**

### Chancen und Nutzwert für Teilnehmer

|                                       |                                        |                                                |
|---------------------------------------|----------------------------------------|------------------------------------------------|
| TK-Netze heute und morgen verstehen   | Praxisnahes Wissen erwerben und teilen | Selbstbestimmt lernen                          |
| IT- & TK-Wandel verstehen & gestalten | Netz Kompetenzen entwickeln            | Motivation f. Strategie, Innovation und Wandel |

Virtual Classrooms und WBT in Form des Serious Gaming in insgesamt 8,5 Stunden.

Links, Webinare, Quizzes und Glossare zum freiwilligen Selbstlernen, zum teilen und verwenden am Arbeitsplatz.



\*Für die Deutsche Telekom den eLearning Award 2019 im Bereich Serious Gaming gewonnen.  
Erstellt und fortlaufend durchgeführt mit Partnern.

# VIRTUAL CLASSROOMS

## 03 – INFORMATIONSTECHNOLOGIEN – LEICHT VERSTÄNDLICH

WAS ES IST. WIE DIE MAN GELD DAMIT VERDIENT. WELCHE SKILLS ES BRAUCHT.  
WAS ES SONST NOCH BRAUCHT.

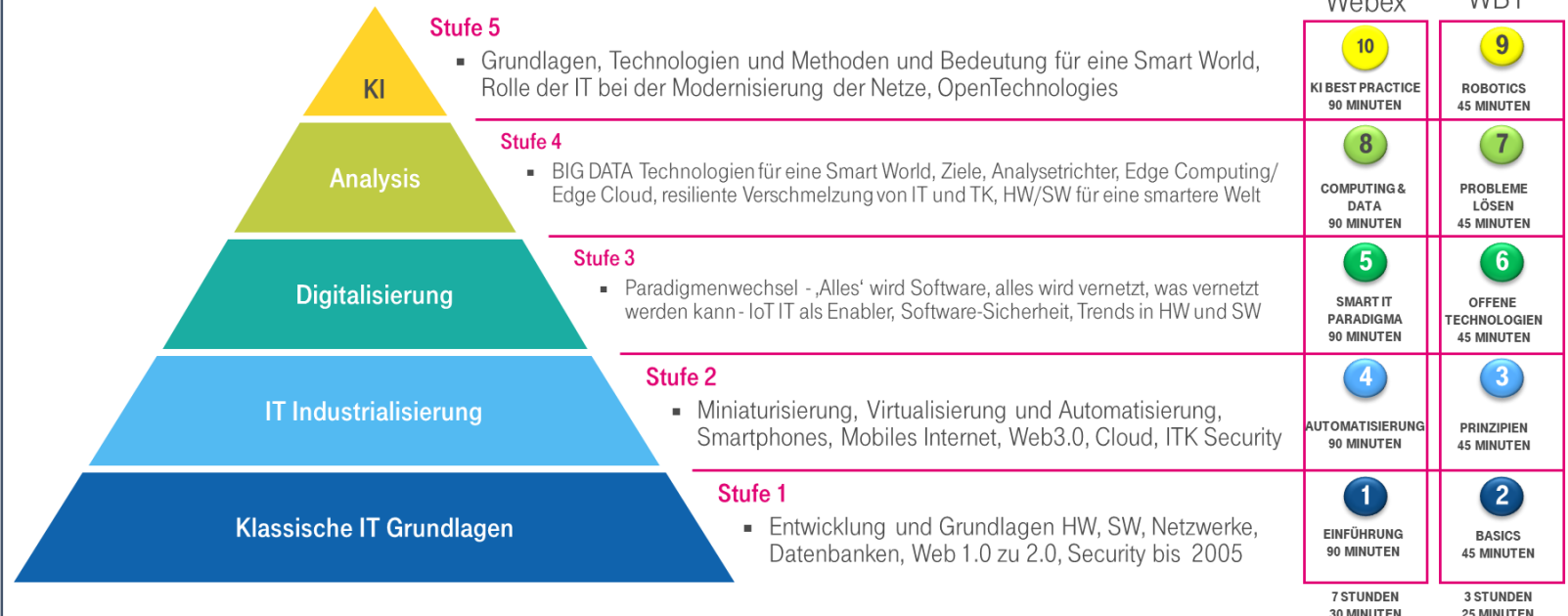
### Chancen und Nutzwert für Teilnehmer

|                                       |                                        |                                      |
|---------------------------------------|----------------------------------------|--------------------------------------|
| IT im Wandel verstehen                | Praxisnahes Wissen erwerben und teilen | Selbstbestimmt lernen                |
| IT- & TK-Industrialisierung verstehen | ITK-Kompetenzen entwickeln             | Motivation für Innovation und Wandel |

Virtual Classrooms in insgesamt 10 Std 55 Min.

Links, Webinare, Quizzes und Glossare zum freiwilligen Selbstlernen, zum teilen und verwenden am Arbeitsplatz.

### DIE ROLLE DER INDUSTRIALISIERTEN UND DISRUPTIVEN IT FÜR DIE DIGITALE TRANSFORMATION VERSTEHEN



# VIRTUAL CLASSROOMS

## 04 – BLOCKCHAIN MIT FOKUS CYBERSECURITY – LEICHT VERSTÄNDLICH

**WAS ES IST. WIE DIE MAN GELD DAMIT VERDIENT. WELCHE SKILLS ES BRAUCHT. WAS ES SONST NOCH BRAUCHT.**

### Chancen und Nutzwert für Teilnehmer

Disruptions  
-Kraft  
Blockchain  
verstehen

Praxisnahes  
Wissen  
erwerben  
und teilen

Selbst-  
bestimmt  
lernen

Cyber-  
security &  
Blockchain  
verstehen

ITK-  
Kompe-  
tenzen  
entwickeln

Motivation  
für  
Innovation  
und Wandel

Virtual Classrooms in insgesamt 4 Std.

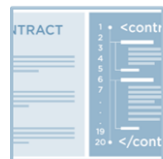
Links, Webinare, Quizzes und Glossare zum freiwilligen Selbstlernen, zum teilen und verwenden am Arbeitsplatz.

### DIE ROLLE DER BLOCKCHAIN MIT FOKUS CYBRSECURITY FÜR DIE DIGITALE TRANSFORMATION VERSTEHEN

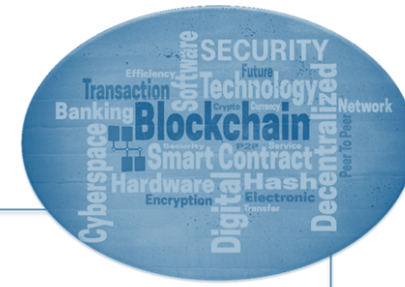


Blockchain - leicht  
verständlich in 2 neuen  
Online- Learning  
Programmen

VC I Blockchain  
aus Sicht eines Anbieters



VC II Blockchain aus Sicht  
eines Anwenders



- Blockchain Basics und Security für Techniker und Nichttechniker aus ITK-Anbieter-Sicht  
Blockchain-Lösungen sicher gestalten  
2,5 Stunden inkl. Pause

- Blockchain Basics und Security für Techniker und Nichttechniker aus ITK-Anwender-Sicht  
ITK-Blockchain-Anwendungsmöglichkeiten mit Fokus Software-Sicherheit  
2,5 Stunden inkl. Pause



# BLENDED LEARNING

## A05, B01 UND C01 – MODULE ZUR KÜNSTLICHE INTELLIGENZ ALS VC/WEBEX, F2F & E-LEARNING

**WAS ES IST. WIE DIE MAN GELD DAMIT VERDIENT. WELCHE SKILLS ES BRAUCHT. WAS ES SONST NOCH BRAUCHT.**

### Chancen und Nutzwert für Teilnehmer

|                                 |                                        |                                      |
|---------------------------------|----------------------------------------|--------------------------------------|
| Disruptions-Kraft KI verstehen  | Praxisnahes Wissen erwerben und teilen | Selbstbestimmt lernen                |
| KI als Motor der Transformation | KI Kompetenzen entwickeln              | Motivation für Innovation und Wandel |

Blended Learning Programm komplett oder modulweise Durchführung.

Links, Webinare, Quizzes und Glossare zum freiwilligen Selbstlernen, zum teilen und verwenden am Arbeitsplatz.

### DIE ROLLE DER KÜNSTLICHEN INTELLIGENZ FÜR DIE DIGITALE TRANSFORMATION VERSTEHEN



KI zum Anfassen  
(F2F – 3 Tage)

Erster Tag:

Stand der Technik schwache KI und starke KI – Best Practices. KI-Produkte (Robots) testen, steuern u. evaluieren (Gruppenarbeit).

Zweiter Tag:

Best Practices KI in Telko's. Praktische KI-Produkte testen und Programmierung Smart Home / Car / Robot (Gruppenarbeit)

Dritter Tag:

Abschluss der KI-Produkt-evaluierungen und der Programmierungen. Ergebnisse besprechen. Gruppenarbeit Reifegrade KI

A05

KI Machine learning  
Data science & KI  
(F2F – 2 Tage)

Erster Tag:

Einführung Data Science, Machine Learning etc. Python Einführung und Hands-On.

Zweiter Tag:

Vertiefung Einsatzgebiete, Modell, Software und Tools, Python Hands-On. Anwendungen

Dritter Tag:

Vertiefung Einsatzgebiete, Modell, Software und Tools, Python Hands-On. Evaluierung Ergebnisse.

B01

KI Virtual Classrooms  
(3 VC's zu je 2 Stunden)

KI für technisch affine Experten  
Deep Learning Methoden & Practices

KI für Nichttechniker  
KI Einsatz in den Fachbereichen Machine Learning etc.

KI Potenziale für Telko's  
KI und Telko's Was macht DT damit?

C01

KI E-Learning  
(45 Min + 10 Minuten Quiz)

Was ist KI? Was es kann. Was man damit macht. Typische Geschäftsmodelle und Disruption. Welche Skills sind notwendig? Was braucht es noch? Wo führt es hin? Was macht DT damit?



# FACE2FACE SEMINAR

## B02 – CYBER SECURITY ZUM ANFASSEN

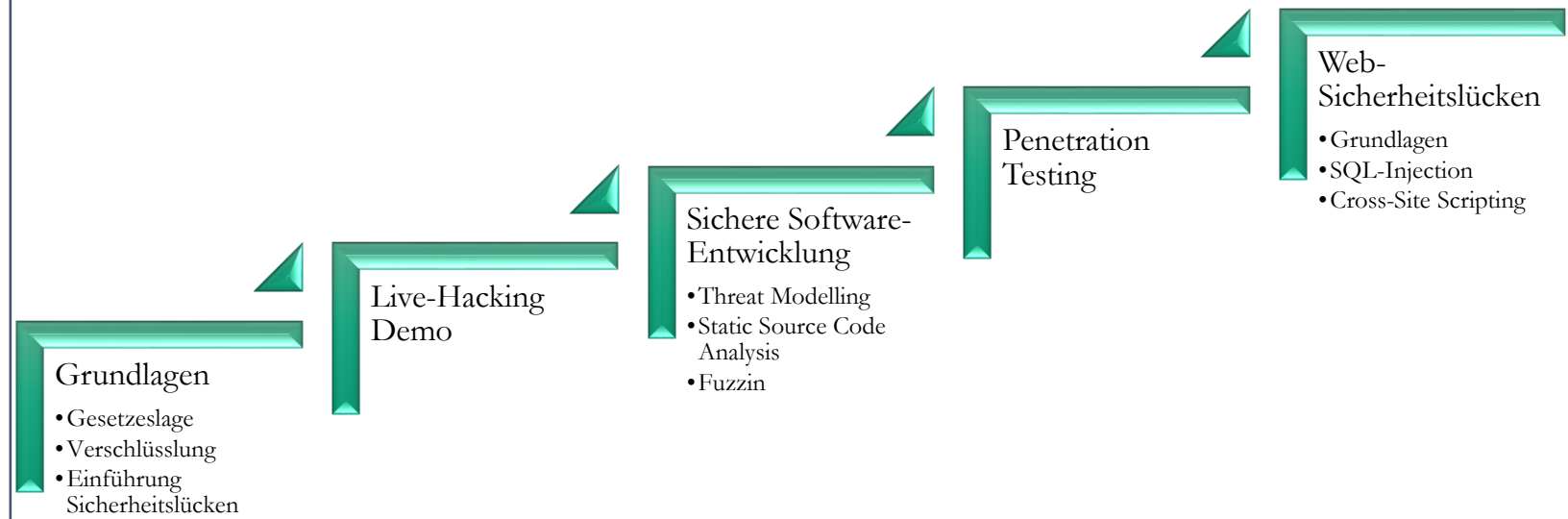
**WAS ES IST. WIE DIE MAN GELD DAMIT VERDIENT. WELCHE SKILLS ES BRAUCHT. WAS ES SONST NOCH BRAUCHT.**

### Chancen und Nutzwert für Teilnehmer

|                                                   |                                                 |                                 |
|---------------------------------------------------|-------------------------------------------------|---------------------------------|
| Cybers-<br>ecurity<br>handson                     | Praxisnahes<br>Wissen<br>erwerben<br>und teilen | Selbst-<br>bestimmt<br>lernen   |
| Bedeutung<br>Software-<br>Sicherheit<br>verstehen | Security<br>Kompe-<br>tenzen<br>entwickeln      | Motivation<br>für<br>Prophylaxe |

**Face2Face-Seminar, Dauer: 2 Tage**  
Die beiden Dozenten präsentieren alle Aufgaben und Lösungen vor Ort mit unseren eigenen Rechnern und erläutern die Vorgehensweisen bei Angriffen und Sicherheitsmaßnahmen. Umfangreiche Unterlagen und Beispiele.

### DIE ROLLE DER CYBER SECURITY UND SICHERHEIT IN DER SOFTWAREENTWICKLUNG FÜR DIE DIGITALE TRANSFORMATION VERSTEHEN



# FACE2FACE SEMINAR

## B03 – BASICS EGDE UND FOG COMPUTING

### CHANCEN UND RISIKEN FÜR TELKO'S, SYSTEMHÄUSER UND SERVICE-ORGANISATIONEN

#### Chancen und Nutzwert für Teilnehmer

|                                    |                                        |                            |
|------------------------------------|----------------------------------------|----------------------------|
| Cloud Dreiklang verstehen          | Praxisnahes Wissen erwerben und teilen | Selbstbestimmt lernen      |
| Das Geschäft erkennen u. bespielen | Kompetenzen entwickeln                 | Motivation für Neugeschäft |

Face2Face-Workshop, Dauer: 2 Tage  
Vermittlung der Grundlagen, erarbeiten konkreter Ansätze mit den Teilnehmern.  
Die beiden Dozenten präsentieren die Best Practices und Lösungen vor Ort.  
Umfangreiche Unterlagen und Beispiele.

#### CLOUD, FOG UND EDGE CLOUD/COMPUTING IN DEREN BEDEUTUNG FÜR DAS INTERNET DER DINGE UND EINE SMART WORLD VERSTEHEN

- Was es ist
- Wie man damit Geld verdienen kann
- Wer es realisiert
- Was man damit machen kann
- Was es noch braucht

